## **Unterrichtsentwurf im Fach Darstellendes Spiel**

Lehrer: NAME Schulleiter: NAME Studienleiter: NAME (IQSH) Datum: TT.MM.JJ

Klasse: BEZEICHNUNG Raum: BEZEICHNUNG Uhrzeit: HH:MM bis HH:MM

Unterrichtseinheit: TITEL - SCHWERPUNKT - EINHEIT

Thema: ASPEKTORIENTIERT / KOMPETENZORIENTIERUNG

**Hauptintention**: Die Schülerinnen und Schüler¹ gestalten ...mithilfe... und vertiefen/verdichten dabei ihre bisher erworbenen theater-ästhetischen

Kompetenzen im Hinblick auf...

Phase (evtl. ungefähre Zeitangaben)	Unterrichtsgeschehen (Interaktion zwischen Spielleitung und Spielenden; Sozialform = Ensemble)	Hinweise (Impulse, Material)
ggf. Ritual		
Warm up	SL (Spielleitung) leitet Warm-up an: TITEL  > Alle Spielenden  > Nach gewechselt.	-Funktionen
<b>TPÜ</b> (Themen/Theater- Praktische-Übung)	SL gibt AA1: TITEL  > Spielende A beginnt mit einem Raumlauf und nimmt  > B ist  > Im Anschluss werden  Beobachtergruppe	Musik (Titel)
Feedback (Zwischenphase, Überleitung)	Besprechung und Reflexion der durchgeführten Übungen v.a. im Hinblick auf die <b>Gestaltungsphase</b> Hinweise zur Reflexion	-
Gestaltung	SL gibt Gestaltung-Hinweise, AA "Entwickelt in Gruppen… mithilfe AB… Gelungen ist, wenn… (Kritierien)…"	АВ/МЗ
Präsentation/ Feedback	Gruppen präsentieren ihr Gestaltungsergebnis und SuS formulieren Feedback (methodisch). Feedback-Hinweise	Kamera
ggf. Abschluss/ Ritual	Ausblick auf weitere Arbeit, evtl. HA (z. B. PTP, Konzept)	-РТВ

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> SL = Spielleitung / S = Spielende / Sozialform = Ensemble (mit der Spielleitung als Impulsgeber) / Zeitangaben = müssen in DSP aufgrund des Prozesses flexibel sein