

### Stadt – Land – Fluss mit Größen

Für diese Spielidee nach Timo Leuders muss keinerlei Material ausgedruckt werden, der untere Teil dieser Seite soll nur die Idee illustrieren. Als Gedächtnisstütze kann man den Kopf der Tabelle an der Tafel skizzieren.

Ziel des Spiels sind das Schätzen von Größen und das Finden von Standardrepräsentanten. Nebenbei werden Allgemeinbildung und Rechtschreibung gefördert. Es kann im Plenum gespielt werden, zwei Hälften des Plenums gegeneinander oder in Gruppen. Gut geeignet sind die Größen Länge und Gewicht, schwieriger ist das Schätzen von Flächen- oder Rauminhalt. Die Lehrkraft sollte es unbedingt vermeiden, den Schiedsrichter zu spielen.

### Stadt – Land – Fluss mit Längen

Lege einen Anfangsbuchstaben fest.

Nenne vier Dinge, die mit diesem Buchstaben anfangen  
und

| 10 mm | 10 cm | 10 dm | 10 m |
|-------|-------|-------|------|
|       |       |       |      |

groß sind!

Wer vier Dinge nennen kann, ruft „stopp!“

Beispiele:

| 10 mm   | 10 cm  | 10 dm  | 10 m   |
|---|--|--|--|
| Adapterkabel<br>Ameise<br>Anspitzer<br>Antennenstecker<br>Anzeigelämpchen<br>Auge<br>Ausschaltknopf | Abluftöffnung<br>Achselhöhle<br>Akku<br>Aluminiumdose<br>Amsel<br>Ansichtskarte<br>Apfel<br>Apfelsine<br>Aschenbecher<br>Autoscheinwerfer<br>Abflussrohrreinigungspömpel | Aal<br>Abfallcontainer<br>Abstellkammer<br>Adler<br>Ameisenhügel<br>Ameisenbär<br>Anker<br>Autotür | Abflussrohr<br>Abschleppseil<br>Ahorn<br>Ameisenstraße<br>Ampelmast<br>Antennenkabel<br>Anzeigetafel<br>Apfelbaum<br>Autotransporter |