

Stadt – Land – Fluss mit Größen

Für diese Spielidee nach Timo Leuders muss keinerlei Material ausdruckt werden, der untere Teil dieser Seite soll lediglich die Idee illustrieren. Allerdings kann es zur Spielvorbereitung sinnvoll sein, den Kopf der Tabelle als Gedächtnisstütze an der Tafel zu skizzieren.

Ziel des Spiels sind das Schätzen von Größen und das Finden von Standardrepräsentanten. Nebenbei werden Allgemeinbildung und Rechtschreibung gefördert. Es kann im Plenum gespielt werden, zwei Hälften des Plenums gegeneinander, in Partnerarbeit, aber besser in Gruppen. Gut geeignet sind die Größen Länge und Gewicht, schwieriger ist das Schätzen von Flächen- oder Rauminhalten. Die Lehrkraft darf in Rechtschreibfragen beraten, sollte es aber unbedingt vermeiden, den Schiedsrichter zu spielen, sondern die Schülerinnen und Schüler entscheiden lassen, was als Lösung akzeptiert wird.

Stadt – Land – Fluss mit Längen

Lege einen Anfangsbuchstaben fest.

Nenne vier Dinge, die mit diesem Buchstaben anfangen
und ...

10 mm	10 cm	10 dm	10 m

... groß sind! Wer vier Dinge nennen kann, ruft „stopp!“

Beispiele:

10 mm	10 cm	10 dm	10 m
Ameise Anspitzer Antennenstecker Anschluss-Stecker Anzeigelämpchen Auge Ausschaltknopf	Abluftöffnung Achselhöhle Adapterkabel Akku Aluminiumdose Amsel Ansichtskarte Apfel Apfelsine Aschenbecher Autoscheinwerfer Abflussrohrreinigungspömpel	Aal Abfallcontainer Abstellkammer Adler Ameisenhügel Ameisenbär Anker Anschlusskabel Autotür	Abflussrohr Abschleppseil Ahorn Ameisenstraße Ampelmast Antennenkabel Anzeigetafel Apfelbaum Autotransporter