

Daten/Häufigkeit/Wahrscheinlichkeits-Kiste

Mathematischer Schwerpunkt	Bezeichnung des Lernangebotes	Material	Kompetenzstufe	Prozessbezogene Kompetenz
Kombinatorik	Knack den Zahlencode	AB, Stift, Fahrradschloss	2 ▲	P, D
	Stempel	Stempel, AB, Stift	3 ▲	P, D
	Menü	Bildkarten, AB, Stift	3, 4	P, D, M
	Playmobil: Hände schütteln	Playmobilfiguren, AB, Stift	4	P, D, A, M
	Sitzmöglichkeiten	AB, Tisch, Stühle, Bank, Playmobilfiguren	4	P, D, M
Wahrscheinlichkeit	Kartenspiel	AB, Stift, Kartenspiel	3	A, P
	Murmeln	1 Glas, AB, Stift, Glas- und Milchmurmeln	3	A, P
	Beutel	Muggelsteine, Beutel, AB, Stift	2,3	P, D, A
	Lose	Lose, Körbe, AB, Stift	1	A
	Efron	Würfel, Spielmarken, AB, Stift	5	P, A, K
	Fische angeln a)	Aquarium, Fische, Angel, AB,	2	P, A
	Fische angeln b)	Stift, Buntstifte		P, D
	Glücksrad	Glücksrad, Glücksradscheiben, AB, Stift	3	P, M
		Glücksrad, leere Glücksradscheiben, Buntstifte, Stift, AB	4	P, D, A, M
Sitzmöglichkeiten	AB, Tisch, Stühle, Bank, Playmobilfiguren	3	P, D, M	
Daten	Fahrplan lesen	AB, Stift, Fahrplan	3, 4	P, M
	Tabelle und Säulendiagramm	Spielwürfel, AB, Stift, Lineal	3 ▲	D, K, M
	Tiere			
	Hannover Zoo: Entdecken und forschen	AB, Stift, PC/ Internet, Lineal	3 ▲	P, D, M