

# Symmetriewerkstatt

## 1. Kompetenzstufe (gelb)

1. Spiegelkartei:   Arbeitsauftrag  
                      10 Karteikarten  
                      1 Dose mit logischen Blöcken (klein)
  
2. Klecksbilder:   Arbeitsauftrag  
                      2 Tuschkästen  
                      1 Wasserglas  
                      2 Pinsel
  
3. Prickelbilder:  Arbeitsauftrag  
                      5 Prickelunterlagen  
                      1 Dose mit Pinnadeln  
                      11 Symmetriekarten  
                      Buntpapier
  
4. Pantomime:     Arbeitsauftrag
  
5. Spiegeln mit dem Abaco:   Arbeitsauftrag  
                                  5 Abaco 100 + Gummiband  
                                  8 Auftragskarten
  
6. Spiegelkasten:  Arbeitsauftrag  
                      11 Symmetriekarten  
                      1 Spiegelkasten mit Sand
  
7. PC-Lernwerkstatt:   Arbeitsauftrag

## 2. Kompetenzstufe (grün)

1. Scherenschnitte:       Arbeitsauftrag  
3 mal 5 Scherenschnittkarten (gelb, grün, blau)  
3 Vorlagenkarten A3
  
2. Spiegeln mit dem Spiegel:   Arbeitsauftrag  
20 A3-Karten mit Spiegelbildern  
Ankreuzkarten pro Spiegelkarte  
2 Kontrollarbeitsblätter
  
3. Spiegelkartei:       Arbeitsauftrag  
10 Karteikarten  
1 Dose mit logischen Blöcken (klein)
  
4. Spiegeln mit Geobrettern:   Arbeitsauftrag  
2 mal 7 Auftragskarten
  
5. Spiegeldomino:   Arbeitsauftrag  
7 verschiedene Spiegeldominos
  
6. Spiegelbilder frei legen:   Arbeitsauftrag  
3 A3-Legevorlagen  
1 Dose mit logischen Blöcken (groß)
  
7. Symmetrie gewinnt:   Arbeitsauftrag  
2 Dosen mit je einem Spiel
  
8. PC-Lernwerkstatt:       Arbeitsauftrag

### 3. Kompetenzstufe (blau)

1. Symmetrie in der Umwelt:   Arbeitsauftrag  
  AB „Symmetrie in meiner Schule“
2. Symmetrische Figuren zeichnen: Arbeitsauftrag  
  AB
3. Symmetrieachsen finden und zeichnen: Arbeitsauftrag  
  AB
4. Spiegeln mit Geobrettern:   Arbeitsauftrag  
  2 mal 4 Auftragskarten
5. Spiegelspiel:           Arbeitsauftrag  
  1 Spiegelspiel
6. Zauberspiegel:   Arbeitsauftrag  
  3 Zauberspiegel  
  13 Zauberspiegelkarten
7. Kopfgeometrie „Spiegeln mit dem Spiegel“:   Arbeitsauftrag  
  16 Auftragskarten
8. Kopfgeometrie „Symmetrie“:           Arbeitsauftrag  
  12 Auftragskarten
9. PC-Lernwerkstatt: Arbeitsauftrag

#### 4. Kompetenzstufe (rot)

1. Spiegeln mit dem Spiegelbuch:   Arbeitsauftrag  
9 A3- Karten mit Spiegelbildern  
Ankreuzkarten pro Spiegelkarte  
1 Kontrollarbeitsblatt
2. Drehsymmetrie mit Winkelplättchen:   Arbeitsauftrag  
Auftragskarten  
2 Beutel mit Winkelplättchen  
1 Lösungsheft
3. Symmetrieachsen finden und zeichnen: Arbeitsauftrag  
AB
4. Spiegeln und Drehen mit Geobrettern: Arbeitsauftrag  
2 mal 8 Auftragskarten
5. Drehsymmetrie mit Musterkarten: Arbeitsauftrag  
4 Auftragskarten  
1 Kiste mit Musterkarten
6. Kopfgeometrie „Spiegeln mit dem Spiegel“: Arbeitsauftrag  
23 Auftragskarten
7. Kopfgeometrie „Spiegeln mit dem Spiegelbuch“: Arbeitsauftrag  
30 Auftragskarten
8. Kopfgeometrie „Symmetrie“:   Arbeitsauftrag  
32 Auftragskarten
9. PC- Lernwerkstatt:   Arbeitsauftrag

## Spiele

1. Spiegel-Tangram (gelb):      Arbeitsauftrag  
17 Karten  
8 Plättchen (6 blaue, 2 grüne) in einer Dose
  
2. Spiegelmemory (gelb):      Arbeitsauftrag  
45 Memorykarten  
1 Lösungsblatt
  
3. Spiegeltangram (grün):     Arbeitsauftrag  
15 Karten  
10 Plättchen (6 blaue, 4 grüne) in einer Dose
  
4. Spiegelmemory (blau):     Arbeitsauftrag  
72 Memorykarten  
1 Lösungsblatt
  
5. Spiegeltangram (blau):     Arbeitsauftrag  
16 Karten  
12 Plättchen (4 grüne, 8 blaue)
  
6. Symmetrie ärgere uns nicht! (blau):   Arbeitsauftrag  
1 Spielplan  
je 4 Spielfiguren (gelb, rot,  
blau, grün)  
1 Spielwürfel
  
7. Spiegel-Tangram (rot):     Arbeitsauftrag  
20 Karten  
10 blaue Plättchen

## zusätzliches Material:

25 Handspiegel  
6 Klappspiegel / Spiegelbücher  
25 Geobretter  
Gummibänder