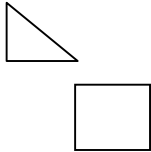
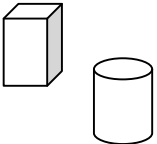
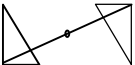
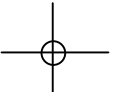


Name \_\_\_\_\_

	A1	A2	B1	B2
<b>2 Dimensionen</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann achsen-, dreh-, und punktsymmetrische Figuren erkennen &amp; • zeichnen.</li> <li>• Ich kenne die wichtigsten Arten von Drei-/ Vierecken und</li> <li>• kann diese nach ihren Eigenschaften einteilen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Höhen und Schwerlinien im Dreieck konstruieren.</li> <li>• Ich kann Drei- und Vierecke aufgrund ihrer Eigenschaften mit Fachbegriffen bezeichnen.</li> <li>• Ich kann einfache Konstruktionsaufgaben zu Drei- und Vierecken lösen, wenn wesentl. Angaben gegeben sind.</li> <li>• Ich kann regelmässige Sechs- und Achtecke und Vielfache davon konstruieren.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Konstruktionsaufgaben zu Drei- und Vierecken lösen, wenn alle wesentliche Angaben gegeben sind.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann ein regelmässiges Fünfeck konstruieren.</li> <li>• Ich kann beliebige Drei- und Vierecke konstruieren, wenn ich die notwendigen Angaben dazu habe (Winkel, Strecken, Kreise, Verhältnisse).</li> </ul>
<b>3 Dimensionen</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann einfache Körper beschreiben und nach verschiedenen Kriterien sortieren (Quader, Zylinder, Prisma, Pyramide, Kegel, Kegelsumpf).</li> <li>• Ich kann verschiedene Netze von Würfeln zeichnen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Würfelnetze mit bestimmten Vorgaben konstruieren.</li> <li>• Ich kann Würfel und Quader mit bestimmten Vorgaben skizzieren &amp; konstruieren.</li> <li>• Ich kann Auf-, Grund- und Seitenriss einem Schrägbild zuordnen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Grund-, Auf- und Seitenriss eines einfachen Körpers konstruieren.</li> <li>• Ich kann ein Netz eines Prismas/ Zylinders/ Quaders mit den nötigen Vorgaben konstruieren.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Grund-, Auf- und Seitenrisse von allen einfachen Körpern konstruieren.</li> <li>• Ich kann einfache Körper mit den nötigen Angaben konstruieren.</li> <li>• Ich kann Netze von einfachen Körpern konstruieren.</li> </ul>
<b>Umformungen</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann eine Achsen- und Punktspiegelung durchführen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann eine Figur abbilden, wenn ich Teile von Bild und Original kenne.</li> <li>• Ich kann eine Figur um einen bestimmten Winkel drehen.</li> <li>• Ich kann kongruente Figuren konstruieren.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann ähnliche Figuren konstruieren (zentrische Streckung).</li> <li>• Ich kenne die Strahlensätze und kann sie anwenden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann die Strahlensätze beweisen.</li> </ul>
<b>Grundkonstruktionen</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann eine Senkrechte, Winkelhalbierende, Mittelparallele, Mittelsenkrechte und •einen Abstand konstruieren.</li> <li>• Ich kann einen Winkel konstruieren und messen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Abstände zwischen Punkten, Geraden und Kreisen konstruieren und messen.</li> <li>• Ich kann die Lage eines Punktes bestimmen, wenn ich:               <ul style="list-style-type: none"> <li>- •die Abstände zu zwei Punkten / Geraden kenne.</li> <li>- •zwei Winkel und eine Strecke kenne.</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann einen Thaleskreis konstruieren und in entsprechenden Aufgaben anwenden.</li> <li>• Ich kann Tangenten an Kreise konstruieren.</li> <li>• Ich kann den Umkreis/ Inkreis konstruieren.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann die äusseren und inneren Tangenten zweier Kreise konstruieren.</li> </ul>
<b>Berechnungen in der Geometrie</b> $a^2 + b^2 = c^2$	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann die Masse der Grund-, Seiten- und Oberflächen von Quadern bestimmen.</li> <li>• Ich kann den Flächeninhalt und den Umfang von Rechtecken be-rechnen.</li> <li>• Ich kann die Summe aller Winkel in bestimmten Vielecken bestimmen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann herausfinden, in welchem Massstab eine Karte gezeichnet wurde und •Dinge entsprechend umrechnen und zeichnen.</li> <li>• Ich kann den Flächeninhalt und den Umfang von best. Dreiecken berechnen.</li> <li>• Ich kann die Summe aller Winkel in beliebigen Vielecken bestimmen.</li> <li>• Ich kann Winkel in Dreiecken und Vierecken berechnen, wenn genug Winkel gegeben sind.</li> <li>• Ich kann die Fläche/ •den Umfang eines Kreises berechnen.</li> <li>• Ich kenne die Eigenschaften von Winkel an Parallelen und •kann sie berechnen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann den Flächeninhalte/ Umfang von beliebig. Drei- und Vierecken berechnen. Ich kann den Satz des Pythagoras anwenden.</li> <li>• Ich kann Fläche und Umfang von Figuren, die aus Rechtecken oder/und Quadrate zusammengesetzt sind, berechnen.</li> <li>• Ich kenne Eulers Polyedersatz und kann ihn anwenden.</li> <li>• Ich kann das Volumen, •die Grund-, Deck- und Oberfläche von Quader, Zylinder und Prismen berechnen.</li> <li>• Ich kann anspruchsvolle Aufgaben zum Thema Winkelberechnung lösen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kenne den Höhensatz, kann ihn beweisen und anwenden.</li> <li>• Ich kann den Satz des Pythagoras beweisen.</li> <li>• Ich kann Kreissektoren und –bogen •sowie Figuren berechnen, die Kreisteile enthalten.</li> <li>• Ich kann das Volumen, die Körperhöhe, Mantelfläche, Grund-, Deck- und Oberfläche von allen einfachen Körpern (Pyramiden, Kegel...) berechnen.</li> </ul>