

| Titel                                                                                       | Link                                                                                                                                          | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Zielgruppe                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| Max und Flocke Helferland<br>Onlinegame                                                     | <a href="https://www.max-und-flocke-helferland.de/DE/Home/home_node.html">https://www.max-und-flocke-helferland.de/DE/Home/home_node.html</a> | Max und Flocke Helferland wird seit 2011 vom Bundesamt für Bevölkerungsschutz und Katastrophenhilfe (BBK) eingesetzt, um Kindern unter anderem Erste Hilfe sowie das richtige Verhalten bei Hochwasser, Gewitter oder Feuer beizubringen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Kinder 7-12 Jahre<br>Sachkunde, verschiedene Fächer |
| Murgame<br>Onlinegame                                                                       | <a href="https://murgame.ch">https://murgame.ch</a>                                                                                           | Wurde u.a. vom <b>WSL-Institut für Schnee- und Lawinenforschung SLF</b> entwickelt. Hierbei müssen Spieler:innen ein Alpendorf vor gravitativen Massenbewegungen schützen. Das Spiel basiert auf der in der Praxis weit verbreiteten Simulationssoftware Murgangmodellierungen RAMMS::DEBRISFLOW und die Spieler:innen müssen neben der Schadensverhütung auch die Wirtschaftlichkeit der Maßnahmen im Auge behalten ( <b>Murgame</b> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Jugendliche 15+<br>Geografieunterricht              |
| HQ50 - Hochwasser in ihrer Gemeinde<br>Onlinegame                                           | <a href="https://howapro.de/howa-hq50-game">https://howapro.de/howa-hq50-game</a>                                                             | Im Rahmen des Projektes <b>HoWaPro</b> wurde das Serious Game <b>HQ50 – Hochwasser in ihrer Gemeinde</b> entwickelt. Das Ziel des Spiels ist die Sensibilisierung für das Thema Hochwasser und den Umgang mit Unsicherheiten in den Vorhersagen von Niederschlag und Abfluss. Das Spiel simuliert aus verschiedenen Erzählperspektiven (Feuerwehrmann, Bürgermeisterin, Kommunalverwaltung) ein realistisches Hochwasser-Szenario für eine kleine Gemeinde und dauert etwa 5-10 Minuten.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Jugendliche 15+<br>Geografieunterricht              |
| UNDRR Stop Disasters<br>Onlinegame                                                          | <a href="https://www.stopdisastersgame.org/game/">https://www.stopdisastersgame.org/game/</a>                                                 | Das Online-Spiel „ <b>Stop Disasters</b> “ der UNDRR zeigt spielerisch, wie sich durch geeignete Standorte, Baumaterialien und Frühwarnsysteme sicherere Gemeinschaften gegen Naturgefahren aufbauen lassen. Fünf Szenarien verdeutlichen, wie Risiken verringert und Leben geschützt werden können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 15+                                                 |
| Krisopolis – emergenCITY<br>APP-Game                                                        | <a href="https://krisopolis.de">https://krisopolis.de</a>                                                                                     | Krisopolis vermittelt spielerisch Grundlagen der Krisenvorsorge, indem Spieler:innen in einer fiktiven Stadt mit Szenarien wie Stromausfällen, Stürmen oder Lockdowns umgehen. Dabei müssen zentrale Bedürfnisse berücksichtigt, Vorsorgestrategien entwickelt und Entscheidungen unter Unsicherheit getroffen werden. <b>Krisopolis</b> verdeutlicht die Bedeutung von individueller Vorsorge und nachbarschaftlicher Unterstützung und gibt zugleich praxisnahe Hinweise für den Umgang mit Krisensituationen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 15+                                                 |
| StärKa – Inklusive Stärkung von Resilienz gegenüber Katastrophen<br>Onlinegame              | <a href="https://staerka.org/info-2/">https://staerka.org/info-2/</a>                                                                         | Das Projekt <b>STÄRKA</b> verfolgt das Ziel, die Resilienz von Menschen im Pflege- und Sozialbereich gegenüber Krisen und Katastrophen zu stärken. Dabei sollen Vorsorge und Krisenkompetenzen gefördert, die Aufrechterhaltung sozialer Versorgungsleistungen unterstützt sowie zentrale Elemente einer inklusiven Krisenkommunikation entwickelt werden. Die erarbeiteten Ansätze sollen auch auf weitere Zielgruppen übertragbar sein. Auf der Webseite <b>STÄRKA</b> werden verschiedene <b>kurze, inklusive und leicht zugängliche Spiele und Materialien</b> angeboten, mit denen sich Menschen spielerisch mit wichtigen Situationen der Krisenvorsorge beschäftigen können. Die Spiele sind darauf ausgelegt, Wissen niedrigschwellig zu vermitteln, Gespräche anzuregen und Handlungssicherheit in Krisensituationen zu stärken.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 16+                                                 |
| Klima-ROBUST<br>Online-Spiel                                                                | <a href="#">KlimaRobust</a>                                                                                                                   | kooperatives Serious Game zur Bewältigung von Extremwetterlagen und den Auswirkungen des Klimawandels. In einem fiktiven Hitzewellen- und Dürreszenario übernehmen die Spieler:innen unterschiedliche Rollen aus kritischen Infrastrukturen – darunter Bevölkerungsschutz, Energieversorgung, Wasserversorgung und Industrie. Gemeinsam müssen sie Entscheidungen treffen, Ressourcen koordinieren und die Versorgung der Region unter schwierigen Bedingungen aufrechterhalten.<br>Das kommunikative Spiel für vier Personen verbindet strategisches Ressourcenmanagement mit realitätsnahen Krisensituationen und zeigt anschaulich, wie eng verschiedene Infrastrukturen miteinander verknüpft sind. Durch Diskussionen, Zielkonflikte und wechselnde Ereignisse erleben die Spieler:innen die Herausforderungen moderner Krisenbewältigung und lernen, welche Auswirkungen Entscheidungen auf Bevölkerung, Umwelt und Versorgungssysteme haben können. Das einfache Spielkonzept ermöglicht einen schnellen Einstieg, während die zusätzlich verfügbare Online-Version einen flexiblen Einsatz in Bildungs- und Workshopformaten unterstützt. „KlimaROBUST“ eignet sich besonders für den Einsatz in der Katastrophenvorsorge und Klimaanpassung. | 16+<br>Geographie, Politik                          |
| Disaster Mind (FEMA)<br>Browserspiel                                                        | <a href="#">Play the Disaster Game   FEMA.gov</a>                                                                                             | Katastrophenvorsorge für Jugendliche entwickelt von FEMA (USA). Spieler treffen Entscheidungen während eines Waldbrands, Hochwassers oder Blizzard-Ereignisses und lernen, wie man sich in Krisenlagen vorbereitet und verhält.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 13+                                                 |
| ISR Disaster Response Game<br>(International Science Reserve)<br>Browserspiel               | <a href="#">The Disaster Response Game - International Science Reserve</a>                                                                    | Im „Disaster Response Game“ übernehmen die Spieler*innen die Rolle von Wissenschaftler die Führung und üben, wie sie bei aufkommenden Krisen wie Waldbränden, Hurrikanen und Problemen der Ernährungssicherheit schnell denken und reagieren können.<br><br>Sie erwerben Fähigkeiten zur schnellen Entscheidungsfindung und bauen Ihr Netzwerk aus, damit Sie bei künftigen Katastrophen schneller und effizienter reagieren können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 14+                                                 |
| ISR Vulkan-Ausbruch /Vulvanic eruption Game (International Science Reserve)<br>Browserspiel | <a href="#">The Volcanic Eruption Game - International Science Reserve</a>                                                                    | In diesem Spiel ist es in Indonesien zu einem Vulkanausbruch gekommen, durch den Schwefel in die Atmosphäre gelangt ist. Wird dies die weltweiten Lebensmittelversorgungsketten beeinträchtigen? Sie werden untersuchen, wie auf den Ausbruch reagiert werden kann und wie sich Ihre Entscheidungen je nach sich ändernder Lage, unvollständigen Informationen und Risikoinschätzungen ändern können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 14+                                                 |
| Flut-Resilient-Spiel<br>Onlinespiel                                                         | <a href="#">Flood Resilience Game - explore community flood resilience</a>                                                                    | Gesellschaftliche Anpassungsmaßnahmen an drohende Flutereignisse. Flut-Resilienz entdecken                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 16+                                                 |
| Pack Your Emergency Kit<br>Browsergame                                                      | <a href="#">Pack Your Emergency Kit - Disaster Preparedness Game</a>                                                                          | Lerne Notfallvorbereitung durch spielen. Übe das Zusammenstellen eines Notfallssets mit wichtigen Überlebensutensilien. Erfahre, was du einpacken solltest, was du vermeiden solltest und wie du dich auf echte Katastrophen vorbereiten kannst – und das alles während eines unterhaltsamen, interaktiven Spiels.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 13+                                                 |
| E5SC4PE – Climate Change Remote                                                             | <b>Informationen:</b><br><a href="#">ECC Remote - Escape Climate Change</a>                                                                   | Die Online-Version des Spiels<br>Die digitale Variante von Escape Climate Change ist online. Damit wird das Spiel nun auch für alle die verfügbar, die keine der 1.800 Boxen bestellen konnten. Escape Climate Change Remote wird über den Browser gespielt. Es können alle Level des analogen Spiels online durchlaufen werden. Escape Climate Change Remote richtet sich in erster Linie an Gruppen, die räumlich getrennt sind und von unterschiedlichen Orten gemeinsam                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 14+                                                 |

|                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |           |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
|                                                                                                               | <p><b>Anmeldung:</b><br/> <a href="http://game.escape-climate-change.de">http://game.escape-climate-change.de</a></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <p>spielen möchten (z.B. im Distanzunterricht). Es ist aber auch möglich, das Spiel in einem Klassenverband an 5 Desktoprechnern zu spielen.</p> <p>Die Durchführung ist einfach. Die Spielleitung (Lehrer:in oder Gruppenleiter:in) geht auf folgende Website:<br/> <a href="http://game.escape-climate-change.de">http://game.escape-climate-change.de</a></p> <p>Hier wird das Spiel angelegt und ein Sessionlink generiert, der anschließend an die teilnehmenden Spieler:innen weiterleitet wird. Vor dem Spiel empfehlen wir, den Game Guide aufmerksam zu lesen. Dieser kann nach der Anmeldung als Spielleitung heruntergeladen werden. Dort steht dann auch ein kurzes Erklärvideo (Screencast) zur Verfügung</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |           |
|                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |           |
| Einsatz in Grimhausen – Planspiel / Brettspiel                                                                | <b>Anfrage über Nutzung gestellt</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <p>In der fiktiven Stadt Grimhausen müssen sich Einsatzkräfte verschiedener Organisationen mit der Lage Flut/ Hochwasser auseinandersetzen. Das Umfeld wie auch die Einsatzmittel von Feuerwehr, DLRG und THW sind im Planspiel detailliert abgebildet und bieten damit eine sehr gute Praxis- und Realitätsnähe.</p> <p>Die Teilnehmenden starten mit einer (zufallsabhängigen) Ausgangslage, auf die sie direkt reagieren müssen. In dem rundenbasierten Planspiel fordern verschiedene Ereignisse und Eskalationsstufen die Teilnehmenden heraus und geben Raum für unterschiedliche Handlungs- und Entscheidungsdispositionen. Im abschließenden Debriefing (Nachbesprechung) werden die Lagen und Entscheidungen reflektiert und auf die eigene Praxis übertragen. Mit Hilfe der gemachten Erfahrungen kann ggf. in einer zweiten Durchführung das Erlernte umgesetzt und geprüft werden.</p>                                                                                                                                                                  |           |
| Riskland (UNDRR)<br>Brettspiel / Planspiel                                                                    | <p><b>Generell:</b><br/> <a href="https://www.undrr.org/publication/lets-learn-prevent-disasters-educational-kit-and-riskland-game">https://www.undrr.org/publication/lets-learn-prevent-disasters-educational-kit-and-riskland-game</a></p> <p><b>Download Deutsch:</b><br/> <a href="https://www.preventionweb.net/files/2114_risklandgerman.zip">https://www.preventionweb.net/files/2114_risklandgerman.zip</a></p> | <p>Brettspiel für Kinder/Jugendliche zur Katastrophenvorsorge. Spielende beantworten Fragen und ziehen über ein Spielfeld, um zu lernen, wie sich Katastrophenfolgen reduzieren lassen. <b>Vollständig kostenlos downloadbar:</b> Spielplan (PDF), Spielanleitung/Handbuch, Frage- und Ereigniskarten, dazu eine Anleitung zur Übersetzung/Anpassung an lokale Gefahren.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 12+ Jahre |
| RAMSETE III – Uncertainty: From Science to Policy (DKKV / ESPRESSO-Projekt)<br>Planspiel / Brettspiel         | <b>Info &amp; Kontakt:</b> <a href="https://dkkv.org/themenseiten/serious-games-de/">https://dkkv.org/themenseiten/serious-games-de/</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                | <p>Rollenspiel zu Entscheidungsfindung unter Unsicherheit im Krisenmanagement (Evakuierung bei drohendem Sturm), mit Rollen aus Wissenschaft, Zivilschutz, Politik und Presse. Das DKKV stellt <b>alle Spielunterlagen unter CC-Lizenz (BY-NC-SA 4.0) als Download</b> zur Verfügung – auf Anfrage über die DKKV-Geschäftsstelle.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 15+ Jahre |
| Hazard Memory Game / Hazard Histories (IFRC Global Disaster Preparedness Center)<br>Memoryspiel / Kartenspiel | <b>Download:</b><br><a href="https://preparecenter.org/wp-content/uploads/2023/02/TPK-Activity-Card-Booklet-English.pdf">https://preparecenter.org/wp-content/uploads/2023/02/TPK-Activity-Card-Booklet-English.pdf</a>                                                                                                                                                                                                 | Einfaches Memory-/Kartenspiel zu verschiedenen Gefahrentypen. Komplettes <b>Ausdrucken-und-Ausschneiden-Material</b> als PDF verfügbar                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 9+ Jahre  |
| Geologisches Quartett (ISDR/PreventionWeb)<br>Quartettspiel / Kartenspiel                                     | <b>Download:</b><br><a href="https://www.preventionweb.net/files/51465_51465completequartetcutting.compres.pdf">51465_51465completequartetcutting.compres.pdf</a>                                                                                                                                                                                                                                                       | Quartett-Kartenspiel zu geologischen Gefahren (Erdbeben, Vulkane, Erdbeben etc.), inkl. Spielregeln – als <b>Druck-und-Schneide-PDF</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 9+ Jahre  |
| Extreme Event<br>Workshopformat                                                                               | <b>Download:</b><br><a href="#">Extreme Event   Game Materials Download - FREE</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Gemeinsames Lösen einer Lage: Hurricane, Erdbeben, Flut – Kombination aus Planspiel, Lehrgespräch und Handlungen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 15+ Jahre |
| Stop Disasters! (UNDRR) – Lesson Plans<br>Onlinespiel mit Unterrichtsvorbereitung                             | <p><b>Spiel:</b> <a href="https://www.stopdisastersgame.org/game/">https://www.stopdisastersgame.org/game/</a></p> <p><b>Lesson Plans:</b> <a href="https://www.preventionweb.net/collections/stop-disasters-game-lesson-plans">https://www.preventionweb.net/collections/stop-disasters-game-lesson-plans</a></p>                                                                                                      | Lehrer*innen Leitfaden mit Stundenplänen für die Vorbereitung und den Einsatz des Online Spiels STOP Disasters (UNDRR)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 15+ Jahre |
| Katastrophen! Wer klüger ist, sorgt vor<br>Brettspiel                                                         | <b>1x vorhanden und kann ausgeliehen werden</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | <p>Das Gesellschaftsspiel „<b>Katastrophen! Wer klüger ist, sorgt vor</b>“ des Deutschen Roten Kreuz vermittelt spielerisch Wissen rund um Krisenvorsorge und Bevölkerungsschutz. Entwickelt wurde das Brettspiel vom <b>DRK-Landesverband Westfalen-Lippe</b> im Rahmen der Hochwasserprojekte „Herz- und Seelenhilfe“ sowie „Wiederaufbauhilfen im Quartier“. Ziel ist es, Menschen <b>niedrigschwellig und verständlich für Themen der persönlichen Notfallvorsorge zu sensibilisieren</b> – von Hochwasser und Hitzewellen bis hin zu Großbränden oder Strom- und Gasmangellagen.</p> <p>Das Spiel richtet sich an <b>2 bis 6 Spielende</b> im Alter von <b>8 bis 99+</b> Jahren und enthält verschiedene Schwierigkeitsstufen. Mithilfe praxisnaher Wissensfragen lernen die Spielenden, wie sie sich selbst und anderen in Krisensituationen helfen können. Dabei steht insbesondere die verständliche und generationsübergreifende Wissensvermittlung im Vordergrund.</p> <p>Brettspiel in Form eines Leiterspieles mit Fragen zum Thema Krisenvorsorge,</p> | 8+ Jahre  |
| Neustart! Die Blackout Simulation<br>Strategiespiel / Planspiel                                               | <b>2x vorhanden – kann ausgeliehen werden</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Strategie - Dieses Spiel versetzt die Teilnehmenden in die Rolle von Führungskräften, welche auftretende Probleme im Rahmen eines langanhaltenden großflächigen Stromausfalls lösen müssen                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 15+ Jahre |
| See, Feel, Act. – An Inclusive Game for                                                                       | <b>1x vorhanden – kann ausgeliehen werden</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | „Sehen.Fühlen.Handeln. – Ein inklusives Spiel für Katastrophenvorsorge“ ist ein kooperatives Spiel und unterstützt den Austausch in kleiner Runde                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 7+ Jahre  |

|                                                                   |                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |           |
|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Disaster Preparedness Brettspiel                                  |                                                                                                                                                                                      | anhand illustrierter Karten. Eine Spielrunde besteht aus drei Phasen: Zunächst wird in der <b>Situationsphase</b> eine Karte mit einer Naturgefahr (z. B. Sturm oder Hochwasser) ausgelegt und gemeinsam besprochen („Was sehe ich? Was passiert?“). In der <b>Emotionsphase</b> wählen die Teilnehmenden Karten aus, die ihre Gefühle zur Situation ausdrücken, und erklären ihre Entscheidung („Wie fühle ich mich dabei?“). In der dritten Phase werden <b>Lösungsansätze</b> diskutiert, indem passende Handlungskarten ausgewählt und begründet werden („Was kann ich tun?“). Hierbei gibt es die Möglichkeit weitere Handlungskarten mit eigenen Ideen zu gestalten. Vor dem Hintergrund der Handlungsmöglichkeiten werden dann die Emotionen nochmal evaluiert. Das Spiel erleichtert den Einstieg ins Thema, fördert den Austausch und hilft, Erfahrungen sowie Unsicherheiten sichtbar zu machen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |
| Schwamm drunter! (Zukunftsinitiative Klima.Werk/EGLV ) Brettspiel | <b>Kontakt:</b><br><a href="#">Schwamm drunter! Das Schwammstadt-Wissensspiel</a>                                                                                                    | Das kollaborative Brettspiel „Schwamm drunter!“ des Klima.Werk von Emschergenossenschaft/Lippeverband und Kommunen vermittelt spielerisch und niederschwellig Wissen zum Thema Klimaresilienz / Klimaanpassung in der Stadt. Es dient zu Bildungszwecken und zeigt Wege auf, um ins Handeln zu kommen. Es lädt dazu ein, gemeinsam neue Ideen zu entwickeln und klärt mit Realbeispielen aus der Emscher-Lippe-Region über mögliche Lösungen auf. „Schwamm drunter!“ regt zum Nachdenken an und zeigt, was die Akteur:innen der Stadtgesellschaft für den blau-grünen Stadtbau zur Schwammstadt tun können.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 14+ Jahre |
| KlimaROBUST – Case Study Hitze & Dürre Kartenspiel                | <b>Download:</b><br><a href="#">Robust_Doppelseitig-A4_Tintensparend.pdf</a>                                                                                                         | Kooperatives Serious Game zur Bewältigung von Extremwetterlagen und den Auswirkungen des Klimawandels. In einem fiktiven Hitzewellen- und Dürreszenario übernehmen die Spieler:innen unterschiedliche Rollen aus kritischen Infrastrukturen – darunter Bevölkerungsschutz, Energieversorgung, Wasserversorgung und Industrie. Gemeinsam müssen sie Entscheidungen treffen, Ressourcen koordinieren und die Versorgung der Region unter schwierigen Bedingungen aufrechterhalten. Das kommunikative Spiel für vier Personen verbindet strategisches Ressourcenmanagement mit realitätsnahen Krisensituationen und zeigt anschaulich, wie eng verschiedene Infrastrukturen miteinander verknüpft sind. Durch Diskussionen, Zielkonflikte und wechselnde Ereignisse erleben die Spieler:innen die Herausforderungen moderner Krisenbewältigung und lernen, welche Auswirkungen Entscheidungen auf Bevölkerung, Umwelt und Versorgungssysteme haben können. Das einfache Spielkonzept ermöglicht einen schnellen Einstieg, während die zusätzlich verfügbare Online-Version einen flexiblen Einsatz in Bildungs- und Workshopformaten unterstützt. „KlimaROBUST“ eignet sich besonders für den Einsatz in der Katastrophenvorsorge und Klimaanpassung. | 14+       |
| E5C4PE – Climate Change Escape Spiel                              | <b>1x vorhanden, kann für Verleih angefragt werden</b><br><br>Die DIY Liste für dieses Spiel zur Zusammenstellung eines eigenen Spieles kann durch das Projektteam abgefragt werden. | Escape Climate Change ist ein interaktives Spiel, welches das Thema "Klimaschutz" mit Spaß und Spannung angeht. Das Konzept basiert auf der Idee des Escape Games, bei dem es einer Kleingruppe gelingen muss, in einer vorgegebenen Zeit ein komplexes Rätsel zu lösen. Das Game wendet sich an Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufe I und II (ab etwa 14 Jahren). Bei Escape Climate Change müssen die Jugendlichen gemeinschaftlich einen finalen Geheimcode knacken, der sich innerhalb einer Box befindet. Dies gelingt nur, wenn sie zahlreiche Rätsel und Aufgaben mit Hilfe von Spürsinn, Teamwork und Klimawissen lösen. Kooperation und die Auseinandersetzung mit dem Thema "Klimaschutz" sind Grundlage für die Lösung des Spiels. Im ersten Teil des Projektes wurden bundesweit 1.800 Spieleboxen an Schulen und andere Bildungseinrichtungen verschickt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 14+       |
| Escape Climate Change Junior Escape Spiel                         | <b>1x vorhanden, kann für Verleih angefragt werden</b>                                                                                                                               | Die Variante <b>Escape Climate Change Junior</b> bietet die Möglichkeit Escape Climate Change auch mit Kindern ab ca. 10 Jahren zu spielen. Die Grundidee und der Aufbau des Spiels bleiben unverändert, jedoch wurde die Komplexität der Rätsel an die Zielgruppe angepasst und eine leichtere Sprache verwendet. Als Schule, Bildungsträger, Multiplikator, o.ä. können Sie sich hier die Do-It-Yourself Anleitung von Escape Climate Change Junior herunterladen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 10+       |
| Escape Climate Change – Level Schwer Escape Spiel                 | <b>DIY Materialliste kann angefordert werden unter:</b><br><a href="#">Level Extensions - Escape Climate Change</a>                                                                  | Es ist soweit: Es gibt eine schwere Variante des Spiels Escape Climate Change für Spieler:innen ab 17 Jahren. Im Folgenden wollen wir Ihnen kurz erklären, was sich in der schweren Version inhaltlich getan hat und wie Sie diese umsetzen.<br><br>Das neue Level 2C setzt sich mit den sogenannten Tipping-Points auseinander. Diese bezeichnen Kippunkte bei denen Elemente des Klimasystems durch äußere Einflüsse abrupt in einen neuen Zustand versetzt werden. Durch das zusätzliche Level wird das Thema Klimawandel inhaltlich erweitert. Das zusätzliche Level kann in die bestehenden Level ganz einfach eingefügt werden. Dafür nutzen Sie bitte entweder eine vorhandene ECC Box oder erstellen sich zuert eine eigene DIY-Box. Darüber hinaus sollten in Level 3 unbedingt die schweren, bereits im Spiel vorhandenen Zeitungsartikel verwendet werden.<br><br>Auf der Downloadseite finden Sie eine Spielanleitung für das neue Level mit dem Lösungsweg, einen neuen Game Guide außerdem Hinweise zur Vorbereitung des benötigten Materials. Die Druckdateien für das zusätzlich benötigte Spielmaterial finden Sie ebenfalls als Download.                                                                                        | 17+       |
| Sammlung von Gruppenspielen des IFRC – Climate Centre             | <b>Download:</b><br><a href="#">Games – Red Cross Red Crescent Climate Centre</a>                                                                                                    | Diverse DIY Kleinspiele zum Thema Risiko, Resilienz, Klimawandel, Krisenvorbereitung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 14+       |
| Für alle Fälle Kartenspiel                                        | <b>1 Exemplar vorhanden, kann für Verleih angefragt werden</b>                                                                                                                       | „Für alle Fälle“ ist ein leicht verständliches Kartenspiel zur Förderung von Prävention und persönlicher Krisenvorsorge. Die Spieler:innen stellen sich unterschiedlichen Krisensituationen und müssen aus verschiedenen Kategorien passende Vorsorgemaßnahmen und Gegenstände für ihren Haushalt auswählen. Dabei vermittelt das Spiel auf spielerische Weise, warum Eigenvorsorge wichtig ist und welche Maßnahmen im Alltag sinnvoll sein können. Durch das kompakte Format ist das Spiel besonders portable, kostengünstig und flexibel einsetzbar – beispielsweise in Privathaushalten, mit Studierenden oder in Bildungsangeboten. Eine Spielrunde dauert etwa 20 bis 30 Minuten und ist für zwei bis vier Personen geeignet                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 7+ Jahre  |