**Mit der Wahl des Zufallsgeräts dem Zufall auf die Sprünge helfen**

*„Nachdem das Glück nicht auf Markus Seite war und er die Wette um das Rausbringen des Mülls verloren hatte, suchte er für das Glücksspiel um Haushaltsaufgaben nach neuen Zufallsgeräten.“*



 Twister Legostein Würfel



 Münze Kartenspiel Ziehen einer Spielfigur

**Aufgaben**

1. Wähle drei Zufallsgeräte aus.
2. Beschreibe den Ablauf des Zufallsexperiments.
3. Gib die Ergebnismenge an.
4. Definiere das Ereignis „Gewinn“ für das Zufallsexperiment.