



Mit der Wahl des Zufallsgeräts dem Zufall auf die Sprünge helfen

„Nachdem das Glück nicht auf Markus Seite war und er die Wette um das Rausbringen des Mülls verloren hatte, suchte er für das Glücksspiel um Haushaltsaufgaben nach neuen Zufallsgeräten.“



Twister

Legostein

Würfel



Münze

Kartenspiel

Ziehen einer Spielfigur

Aufgaben

1. Wähle drei Zufallsgeräte aus.
2. Beschreibe den Ablauf des Zufallsexperiments.
3. Gib die Ergebnismenge an.
4. Definiere das Ereignis „Gewinn“ für das Zufallsexperiment.