

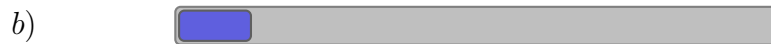
## - Übungen und Vertiefungen zum Downloadbalken -

  **Aufgabe 1:** Berechne die gesamte Downloaddauer.

Downloading... vergangene Zeit: 3 min





Downloading... vergangene Zeit: 4 min



Downloading... verbleibende Zeit: 5 min




  **Aufgabe 2:** Berechne die gesamte Downloaddatenmenge.

Downloading... bereits runtergeladen: 6,5 GB



Downloading... noch 800 MB runter zu laden




 **Aufgabe 3:** Bei einem Patch müssen vor einem Spielstart Daten heruntergeladen werden. Dabei brauchen nicht immer alle Spiele die komplette Datenmenge bis das Spiel spielbar wird. Das Spiel ist spielbar, wenn der orangene Balken ausgefüllt ist.

- Berechne die Downloaddauer.
- Berechne wann das Spiel spielbar ist.
- Berechne wie viel Prozent bis zur Spielbarkeit des Spiels schon herunter geladen wurden.

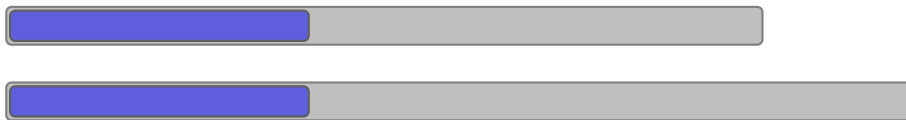
Downloading... vergangene Zeit: 6 min





## - Übungen und Vertiefungen zum Downloadbalken -

-  **Aufgabe 4:** Vergleiche die beiden Downloadbalken und berechne, wie viel Zeit der untere Downloadbalken mehr benötigt. Gib außerdem an, um wie viel Prozent der obere Balken länger sein müsste, damit dieser genau so lang wäre.



Downloading... vergangene Zeit: 6 min



-   **Aufgabe 5:** Berechne wie viel Zeit einer der Kästen symbolisiert. Beschreibe deinen Rechenweg.

Downloading... verbleibende Zeit: 7 min



-   **Aufgabe 6:** Berechne wie viel Zeit ein Prozent des Downloadbalken entsprechen. Beschreibe deinen Rechenweg.

Downloading... vergangene Zeit: 20 min

