



# Idee der Woche

**Setting:** Regeln und Rituale  
**Alter:** ab 5. Klasse

**Kompetenzen:** Kampfprinzipien verstehen  
**Funktion:** Kämpfen als Dialog

Siegen durch Nachgeben

Siegen durch Täuschen

Siegen durch Schwermachen

Siegen durch Hebelwirkung

Gestaltet einen Showkampf bei dem ihr eines der Kampfprinzipien darstellt.

Anschließend führt ihr den Kampf vor und die Klasse soll erkennen, welches Prinzip ihr umsetzt.

[www.iqsh.de](http://www.iqsh.de)