

Aufgaben

Verkehrte Turnwelten



Situation

Verkehrte Turnwelten

In der Sporthalle werden klassische Turngeräte verfremdet aufgebaut (doppelt und dreifach). Dies kann sein:

- Bock oder Pferd auf den Kopf gestellt und mit Matten gesichert
- Hexenbarren (Barrenholme als x eingestellt)
- Kästen ohne den Deckel (also offen) aufgebaut
- Reckstange ca. 30 cm über dem Boden
- Bodenmatten (dünn) übereinander als Stapel (nicht hintereinander)

1

MOBILISIERUNG

Lauft um die Geräte, bei Musikstopp rettet euch auf ein „verkehrtes Gerät“.

2

ERARBEITUNG

Bildet Dreiergruppen und erkundet die Geräte turnerisch.

3

ANWENDUNG

Erarbeitet eine kurze Kür mit 4-5 Elementen, die ihr gemeinsam vorturnen könnt.

1

Input

Beschreibt einem Kind des anderen Geschlechts, was an diesen Turngeräten anders ist.

2

Instruktion

Findet heraus, welche turnerischen Bewegungen besonders gut gelingen.

3

Sicherung

Ordnet die Bewegungsart, die eure Gruppe nun bekommt, einem „verkehrten Aufbau“ zu.

stützen

springen

balancieren

drehen

schwingsen

klettern

rollen