



# Idee der Woche

**Setting:** Basketball Give and Go

**Alter:** ab Klasse 9 und Oberstufe

**Kompetenzen:** Fähigkeiten

**Funktion:** situationsadäquate Entscheidungen treffen



Du hältst Blickkontakt mit dem Passempfänger und erwartest das Rückspiel.



Du spielst einen erfolgreichen Auftaktpass.



Du läufst zielstrebig in einen gefährlichen Bereich.



Du machst eine schnelle Lauffinte, um den Gegenspieler zu verwirren.

Ordne den Kartensalat in die richtige Reihenfolge. Du bist zu Beginn ballführend.  
Wende die genaue Abfolge erst im 2 gegen 1 und dann im 3 gegen 2 an.

[www.iqsh.de](http://www.iqsh.de)