



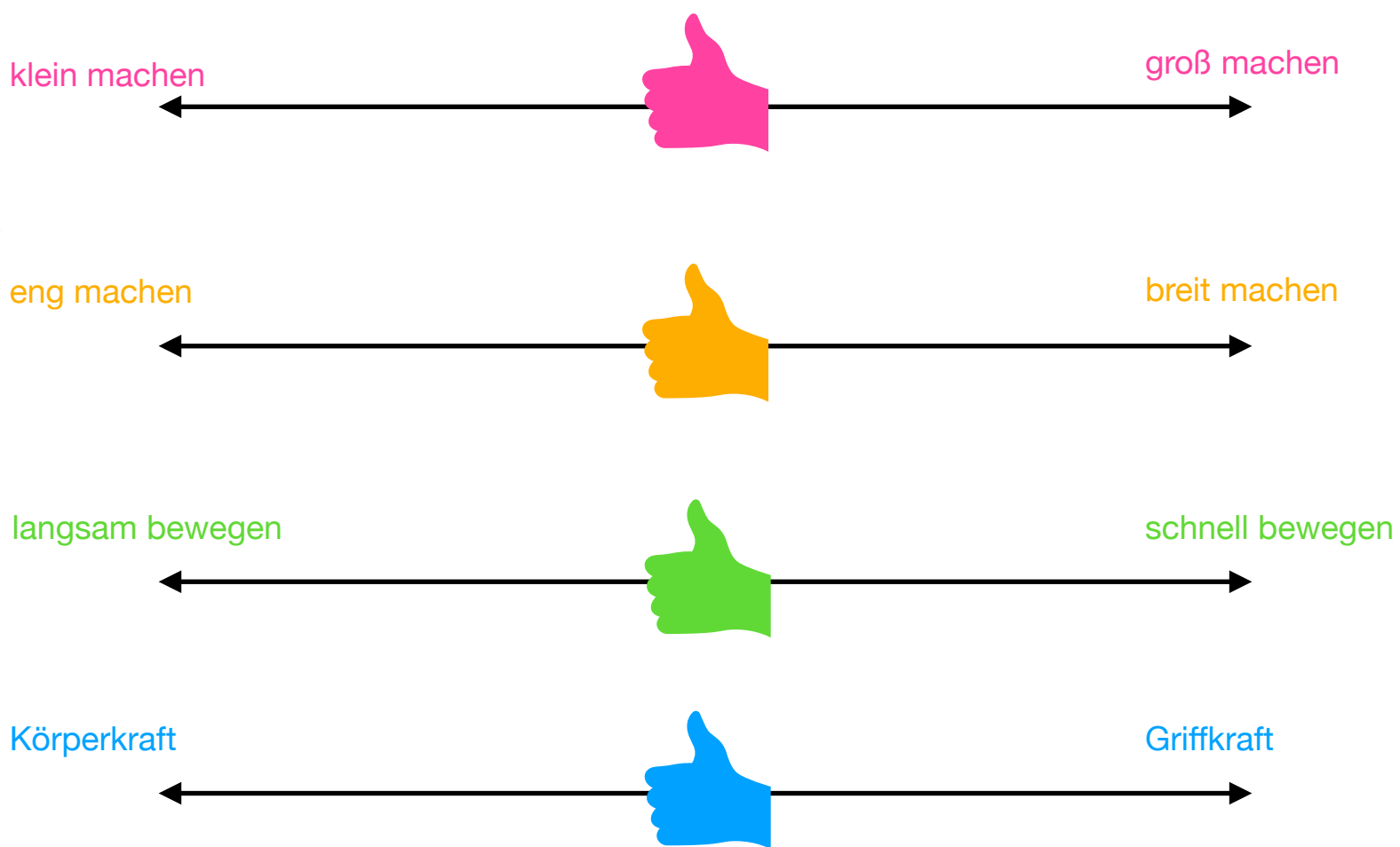
Idee der Woche

Setting: Kampfprinzipien

Alter: ab 5. Klasse

Kompetenzen: Kenntnisse und Fähigkeiten

Funktion: Kampftechniken vorbereiten



Führe die kleinen Kämpfe durch. Nach jedem Kampf sucht ihr einen neuen Gegner.
Der Sieger / die Siegerin erläutert mithilfe der Schieberegler den Weg zum Sieg! Was hast du gemacht, um zu gewinnen? Was war erfolgreich?

www.iqsh.de

Schleswig-Holstein. Der echte Norden.